



R I Z Z O L I C O R R I E R E  
D E L L A S E R A

**RCS EDUCATION: Immaginaria - l'ambiente di apprendimento rivolto a insegnanti provenienti da tutta Italia**

RCS Education, con sedi a Milano e Firenze e agenzie che coprono tutto il territorio nazionale, è uno dei maggiori editori di testi scolastici in Italia; è presente in ogni ordine di insegnamento, dalle primarie alle secondarie di secondo grado. RCS Education propone 3.200 titoli a catalogo e sviluppa ogni anno oltre 50 novità.

Nel settore dei servizi e prodotti digitali per la scuola RCS Education pubblica il sito *Amicascuola* ([www.amicascuola.it](http://www.amicascuola.it)), per accompagnare i docenti nel percorso didattico annuale con materiali tradizionali e con riferimenti all'attualità e alle nuove tecnologie.

Nel 2007 RCS Education ha deciso di investire in progetti didattici con contenuti per Lavagne Interattive Multimediali - LIM, lanciando la collana *IMMAGINARIA*, destinata a coprire più ambiti disciplinari per ogni ordine e grado dell'istruzione scolastica.

## IL BISOGNO

L'introduzione delle nuove tecnologie nella scuola e, in particolare, delle Lavagne Interattive Multimediali - LIM, aiuta lo sviluppo di una didattica diversa e allo stesso tempo suscita una richiesta sempre crescente da parte degli insegnanti di un supporto nell'uso di questi strumenti.

L'ambiente e i contenuti di apprendimento di Immaginaria nascono dalla consapevolezza di queste nuove esigenze, dalla volontà di condividere le conoscenze e di metterle a disposizione degli insegnanti all'interno di un ambiente aperto e in continua evoluzione.

## EduLife e la catena del valore

EduLife ha risposto al bisogno di RCS Education con i segmenti della catena del valore Luoghi da progettare e costruire e Persone da Formare. Sono state sviluppate le seguenti azioni:

- attivazione di un Ambiente di Apprendimento Collaborativo - AVAC. L'ambiente così progettato e sviluppato è un luogo di condivisione in cui ogni insegnante può presentare e comunicare le proprie esperienze e le proprie idee per diffondere un nuovo modo di fare scuola;
- progettazione e sviluppo dei contenuti didattici relativi a:
  - o utilizzo della Lavagna Interattiva Multimediale - LIM
  - o progettazione delle attività didattiche con la LIM
  - o illustrazione di esempi di applicazioni dei materiali digitali abbinati all'uso della LIM e utilizzati in classe all'interno di discipline specifiche;
- partecipazione alla Community.

## I R I S U L T A T I

---

Nei primi quattro mesi si sono registrati all'ambiente di apprendimento 730 insegnanti provenienti da tutta Italia .

Sono stati progettati e sviluppati 32 oggetti di apprendimento e sono stati individuati due percorsi di formazione, un Livello Base ed un Livello Avanzato.

L'ambiente realizzato prevede due aree:

- area ad accesso pubblico in cui sono state pubblicate la guida all'utilizzo del portale, alcune demo interattive e il glossario della terminologia;
- area ad accesso riservato agli utenti registrati per poter visualizzare ed utilizzare gli oggetti di apprendimento e partecipare alla Community.

La registrazione all'ambiente di apprendimento dà automaticamente accesso al Livello Base ed in particolare agli oggetti di apprendimento sulle funzionalità della LIM, sulla Struttura e i Contenuti dei prodotti IMMAGINARIA.

Il Livello Avanzato, invece, permette l'accesso:

- agli oggetti di apprendimento relativi al metodo di utilizzo della LIM e delle nuove tecnologie per la didattica
- alle modalità di progettazione delle attività didattiche con la LIM
- agli esempi di applicazione del metodo nelle discipline scolastiche.

Gli oggetti di apprendimento prevedono anche un test di valutazione inteso come strumento di autoverifica e di agevolazione all'apprendimento.

Nell'area Community sono stati attivati due forum, uno per la condivisione di opinioni ed esperienze, l'altro per ricevere riscontri sugli oggetti di apprendimento pubblicati ed utilizzare i suggerimenti e le osservazioni per migliorare gli oggetti stessi.

In due mesi di attività sono state visitate circa 500 risorse didattiche; il tempo totale di fruizione dei contenuti è stato di circa 80 ore.

Gli oggetti di apprendimento più visitati sono stati:

- Le funzionalità delle LIM (60%)
- In classe con Bianca & Stilo per la scuola Primaria di 2° grado (13%)
- Personal Box per la scuola Primaria 2° grado (3%)
- Percorsi digitali - Italiano e Storia per la scuola Secondaria di 1° grado (7%)
- Percorsi digitali - Matematica e Scienze per la scuola Secondaria di 1° grado (4%).

## Valore aggiunto alla catena del valore

La peculiarità del progetto è data anche dalla condivisione delle esperienze di RCS Education e di Edulife; infatti, i contenuti disponibili in questo ambiente virtuale di apprendimento nascono dal processo di ricerca effettuato dagli esperti di Edulife in tema di didattica e formazione e dalle informazioni che i creatori di *IMMAGINARIA* hanno raccolto, e continuano a raccogliere, grazie a un rapporto diretto e costante con gli insegnanti. L'attenzione quotidiana allo sviluppo delle nuove tecnologie in tutte le loro manifestazioni e applicazioni, e la ricerca di un punto di incontro tra innovazione e tradizione scolastica sono elementi che hanno contribuito al consolidamento dell'intero progetto.

Ulteriore componente di valore è la presentazione agli insegnanti di una proposta completa che mette insieme l'Ambiente Virtuale di Apprendimento Collaborativo - AVAC, i contenuti (*IMMAGINARIA* e oggetti sulle LIM), la Lavagna Interattiva Multimediale.